

Dungeons&Dragons 3.5e®

アーティフィサー鼓吹リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『ドラゴンマーク(Dr)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
 設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	アーティフィサー鼓吹 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]	
変成術	アーマー・エンハンスメント, レッサー	lv:1	ECS p108	動作、物質	1分	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つか鎧1つ	
	目標となった盾1つか鎧1つは、基本価格修正値が+1か+5,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナスが与えられることはない。[物質要素:軟膏(10gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。									[3.5e] (E) × ×	
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)]									[3.5e] [] []	
変成術	インフリクト・ライト・ダメージ	lv:1	ECS p109	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。									[3.5e] (E) × ×	
変成術	ウェポン・オーグメンテーション, パーソナル	lv:1	ECS p109	動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、基本価格修正値が+1か+10,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナスが与えられることはない。また、術者以外がこの武器を使用した場合、この効果を得ることはできない。									[3.5e] (E) × ×	
変成術	エネルギー・オルターレーション	lv:1	ECS p109	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した魔法のアイテム1つ	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つの、「与えるエネルギー」が「軽減するエネルギー」の種類を変更する(フレイミング武器をフロスト武器に、[酸]に対する抵抗を[電気]に対する抵抗に、など)。[物質要素:軟膏(50gpぶん)]									[3.5e] (E) × ×	
変成術	エンタングリング・ドラゴンマーク	lv:1	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークに巻きつかれ、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×	
変成術	エンハンスメント・オルターレーション	lv:1	ECS p109	動作	1ラウンド	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク、可(物体))	[目標] 接触した盾1つか武器1つ	
	「目標が盾1つ:この目標は、防具としての強化ボーナスを任意の点数ぶん失い、それと同じ値の強化ボーナスを、盾攻撃の際の攻撃とダメージのロールに得る。」「目標が武器1つ:この目標は、武器としての強化ボーナスを任意の点数ぶん失い、それと同じ値の強化ボーナスを、防衛的戦闘と防衛専念の際のACに得る。」									[3.5e] (E) × ×	
召喚術	サモン・マート・ホームクルス	lv:1	Dr p149	音声、動作、物質、ドラゴンマーク	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたホームクルス1体	
	(招来)(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、自身のドラゴンマークの等級に応じた、特殊なホームクルス1体を招来する(本文参照)。このクリーチャーは、鼓吹の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。また、このクリーチャーのhpが0以下になった場合、本文参照。[ドラゴンマーク:創造のマーク]									[3.5e] (E) × ×	
防御術	シールド・オヴ・フェイス'	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、輝魔法のフィールドに包まれる。このことによって、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。									[3.5e] [] []	
変成術	スキル・エンハンスメント	lv:1	ECS p111	音声、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、術者が選択した技能1つの判定に+1/2lv+2の状況ボーナスを得る。									[3.5e] (E) × ×	
変成術	スペル・ストアリング・アイテム	lv:1	ECS p112	動作、経験	1分	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	術者は、1レベル/2lv(最大4レベル)までの呪文1つを真似するために、(魔法装置使用)判定を行う(本文参照)。この判定に成功した場合、目標となった物体1つは、術者にしか起動できない、1チャージを有するワンドとして機能する。[経験点消費:蓄えた呪文1つの"呪文レベル×術者レベル"に等しい値のXP]									[3.5e] (E) × ×	
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:1	PHB p285	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つが通常の衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスかACの鎧ボーナスに、それと同じ値の強化ボーナスを得る)。									[3.5e] [] []	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この鼓吹は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e] [] []	
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで	
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・プリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。									[3.5e] [] []	
力術	ライト	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノーマル呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。(「光」の鼓吹は、その鼓吹レベル以下の「闇」効果を相殺し、解除する。)									[3.5e] [] []	
変成術	リペア・ライト・ダメージ	lv:1	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。									[3.5e] (E) ○ ○	
防御術	レジスタンス・アイテム	lv:1	ECS p117	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した非魔法の物体1つ	
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セーブに+1/4lv+1の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e] (E) × ×	

系統	アーティフィサー鼓吹 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アーティフィサー鼓吹 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]
変成術	アーマー・エンハンスメント	lv:2	ECS p108	動作、物質	1分	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つか鎧1つ	
	目標となった盾1つか鎧1つは、基本価格修正値が+3か+35,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナスが与えられることはない。[物質要素:軟膏(50gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。										[3.5e] (E) × ×

変成術	アウルズ・ウィズダム'	lv:2	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]

変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つまたは矢弾50発まで	
	[可変] 目標となった武器1つが矢弾は、術者が選択した属性1つを得る(悪、善、混沌、秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている武器や、肉体武器に対しては、この鼓吹は何の効果もない。なお、この鼓吹は、選択した属性の鼓吹として発動される。										[3.5e]

変成術	イーグルズ・スプレnder'	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e] (F) ○

変成術	イグナイト・ドラゴンマーク	lv:2	Dr p149	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	[火] 目標となったクリーチャー1体は、自身のドラゴンマークが発火し、1d6点/lv(最大5d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この目標は、この方法で受けたダメージ5点につき1ラウンドの間、ドラゴンマークの能力を使用できない。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										[3.5e] (E) × ×

変成術	インフリクト・モテレット・ダメージ	lv:2	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを受ける。										[3.5e] (E) × ×

変成術	ウェポン・オーグメンテイション, レッサー	lv:2	ECS p109	動作、物質	1分	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つが矢弾50発まで	
	目標となった武器1つが矢弾は、基本価格修正値が+1か+10,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナスが与えられることはない。[物質要素:軟膏(20gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。										[3.5e] (E) × ×

変成術	キャッツ・グレイス'	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]

変成術	タフン・コンストラクト	lv:2	ECS p112	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	
	目標となった人造クリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。										[3.5e] (E) × ×

変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク、可(物体))	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも	
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は冷却され、その着用者はダメージを受ける(体重によって変化; [火]ダメージで減殺される)。「1, 7ラウンド目(なし)、2, 6ラウンド目(1d4点[冷気])、3, 4, 5ラウンド目(2d4点[冷気])」。										[3.5e]

変成術	ヒート・メタル	lv:2	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク、可(物体))	[目標] 装備中の金属製の物体1つ/2lvか、重量が25ポンド/lv以下の金属製の物体いくつでも	
	[火] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない(前者の場合は、クリーチャー1体につき1つまで目標にできる)。この目標は発熱し、その着用者は以下のダメージを受ける(体重によって変化; [冷気]ダメージで減殺される)。「1, 7ラウンド目(なし)、2, 6ラウンド目(1d4点[火])、3, 4, 5ラウンド目(2d4点[火])」。										[3.5e]

変成術	フォクセス・カニング'	lv:2	PHB p272	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]

変成術	ヘアズ・エンデュランス'	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]

変成術	リペア・モテレット・ダメージ	lv:2	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体	
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治癒する。										[3.5e] (E) ○ ○

防御術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、ドラゴンマーク	1割り込み	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 術者に光線攻撃を命中させたクリーチャー1体	
	[力場](エーテル界呪文) この鼓吹は、術者に光線攻撃が命中した際のみ発動できる(本文参照)。その光線攻撃は無効化され、術者は、その光線の使用者に対して遠隔接触攻撃1回を行う。これが命中した場合、術者のドラゴンマークの等級に応じた値の[力場]ダメージを与える(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型]										[3.5e] (E) × ×

系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	アーティフィサー鼓吹 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]		
変成術	アーマー・エンハンスメント, グレーター			lv:3	ECS p108	動作、物質	1分	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つか鎧1つ		
	目標となった盾1つか鎧1つは、基本価格修正値が+5か+100,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、防具に強化ボーナスが与えられることはない。[物質要素:軟膏(100gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。											[3.5e]	(E)	×
変成術	インフリクト・シリアス・ダメージ			lv:3	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを受ける。											[3.5e]	(E)	×
防御術	コンストラクト・エナジー・ワード			lv:3	ECS p110	動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。											[3.5e]	(E)	×
変成術	サブレス・リクワイアメント			lv:3	ECS p111	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した魔法のアイテム1つ		
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つを使用するための条件(種族、属性、能力値など)を真似るために、(魔法装置使用)判定を行う。この判定に成功した場合、この鼓吹の持続時間中、その条件は無効化される。[物質要素:宝石の粉末(500gpぶん)]											[3.5e]	(E)	×
変成術	ストーン・コンストラクト			lv:3	ECS p111	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]											[3.5e]	(E)	×
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン			lv:3	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+50%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つクリーチャーに対して、+1d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク:真正または特異型]											[3.5e]	(E)	×
変成術	パワー・サージ			lv:3	ECS p114	動作、経験	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した魔法のスタッフ1本かwand1本		
	目標となった、チャージ数を持つ魔法のアイテム1つは、1チャージ/5lvの“一時的チャージ”を得る。[経験点消費:そのアイテムから起動できる最高の呪文レベル×5XP]											[3.5e]	(E)	×
変成術	マジック・ウェポン, グレーター			lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この鼓吹は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この鼓吹が終了する(投擲武器は除く)。											[3.5e]		
変成術	メタマジック・アイテム			lv:3	ECS p115	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した呪文開放型の魔法のアイテム1つ		
	目標となった物体1つから起動される。術者が選択した呪文1種類は、術者が持っている呪文修正特技1つの効果を得る(術者以外が起動した場合でも、この効果は得られる)。											[3.5e]	(E)	×
変成術	リペア・シリアス・ダメージ			lv:3	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治癒する。											[3.5e]	(E)	○
系統	鼓吹名			lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	アーティフィサー鼓吹 4lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]		
変成術	アイアン・コンストラクト			lv:4	ECS p108	動作、物質	1ラウンド	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	目標となった人造クリーチャー1体は、その身体が鋼鉄化し、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力を得る。また、【筋力】に+4の強化ボーナスと、【敏捷力】に-4の強化ペナルティを受ける。さらに、体重が5倍となり、[火]と[酸]からのダメージが1/2となる。											[3.5e]	(E)	×
変成術	アイテム・オルターレーション			lv:4	ECS p108	動作	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した魔法のアイテム1つ		
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが与えるボーナスの種類を変更する(外皮ボーナスを抵抗ボーナスに、など)。ただし、回避ボーナス、清浄ボーナス、不浄ボーナスを与えるように変更することはできない。また、すでにある清浄ボーナス、不浄ボーナスを変更することもできない。											[3.5e]	(E)	×
変成術	インフリクト・クリティカル・ダメージ			lv:4	ECS p108	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける。											[3.5e]	(E)	×
変成術	ウェポン・オーグメンテーション			lv:4	ECS p109	動作、物質	1分	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、基本価格修正値が+3か+70,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナスが与えられることはない。[物質要素:軟膏(100gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。											[3.5e]	(E)	×
召喚術	クリエイション, マイナー			lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ		
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。											[3.5e]		
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ, レッサー			lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射		
	術者は、3レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この鼓吹は何の効果もない。また、この球体は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。											[3.5e]		
防御術	コンストラクト・エナジー・ワード, グレーター			lv:4	ECS p110	動作	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この鼓吹はチャージ消費される。また、この鼓吹は、同じ種類のコンストラクト・エナジー・ワード鼓吹(ECS p110)とは重複せず、常にこちらが優先される。											[3.5e]	(E)	×

系統	アーティフィサー鼓吹 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
防御術	シールド・オヴ・フェイス, リージョンズ'	lv:4	ECS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての人造の仲間、および物体いつでも
	目標となった人造クリーチャーは、ACに+1/6lv+2(最大+5)の反発ボーナスを得る。また、目標となった物体は魔力を持ち、この物体を着用しているクリーチャーは、ACに上記と同様のボーナスを得る。									
変成術	ラスティング・グラスブ'	lv:4	PHB p293	音声、動作	1標準	接触	瞬間、1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した鉄製の非魔法の物体1つか、鉄製の人造クリーチャー1体
	「目標が鉄製の物体:直径が6ft以内である場合、即座に破壊される(または、半径3ft以内が破壊される)。「目標が装備中の物体:近接接触攻撃によって、鉄製の武器1つを破壊するか、鉄製の鎧1つのACを1d6点ぶん減少させる(前者は機会攻撃を誘発する)。「目標が鉄製のクリーチャー:1回/lvだけ、接触攻撃を行える(本文参照)。」									
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ	lv:4	SpC, CAr, ECS	音声、動作	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。									
系統	鼓吹名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	アーティフィサー鼓吹 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
召喚術	ウォール・オヴ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・無効、不可	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ石の壁1つ
	(創造)[地] 術者は、石の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲むようにして出現できる(本文参照)。また、この壁を一旦で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 厚さ1インチ毎に15hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる]									
力術	ウォール・オヴ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ[力場]の壁1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的攻撃と魔法的效果を遮断する(本文参照)。また、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は、この障壁には作用しない。ただし、凝視攻撃、(瞬間移動)効果などは、この障壁を通過する。									
召喚術	クリエーション, メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間:植物(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]									
変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、この武器による攻撃が1HD/lv以下のアンデッドに命中した場合、その相手は破壊される(意志・無効)。									
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン, グレーター	lv:5	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+100%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つ相手に対して、+2d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベイのいずれか]									
変成術	ファブリケート	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ
	術者は、素材1種類を、同じ材質の完成品に変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。この鼓吹の発動時間は、体積が10立方ftにつき1ラウンドが必要となる。ただし、金属の場合、体積が1立方ft/lvまでしか目標にすることができず、発動時には体積が1立方ftにつき1ラウンドが必要となる。									
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	アーティフィサー鼓吹 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/2]
変成術	ウェポン・オーグメンテーション, グレーター	lv:6	ECS p109	動作、物質	1分	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、基本価格修正値が+5か+200,000gpまでの特殊能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナスが与えられることはない。[物質要素:軟膏(200gpぶん)] ※物質要素のエラッタを反映済み。									
召喚術	ウォール・オヴ・アイアン	lv:6	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可、反応・無効	不可	[効果] 1辺が5ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ鉄の壁1つ
	(創造) 術者は、鉄の壁1つを作り出す。この壁は、特定の相手を囲んだり、地面に固定していない状態で出現できる(本文参照)。また、これを一旦で破壊する場合、[筋力]判定(難易度25+2/1インチ)が必要となる。[厚さ1インチ/4lv; 硬度10; 厚さ1インチ毎に30hp; 厚さを1/2にすることで2倍の面積にできる][物質要素:金粉1ポンド(50gp)]									
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ	lv:6	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球形の放射
	術者は、4レベル以下の呪文を遮断する球体1つを作り出す(この球体の中からは、通常通り呪文を発動できる)。ただし、すでに効果を発揮している呪文に対しては、この鼓吹は何の効果もない。また、この球体は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型効果」によって解呪できる。									
変成術	ディセイル・コンストラクト	lv:6	ECS p113	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した人造クリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、このダメージが半減するとともに、このダメージによってはhpが1未満にはならない。									
変成術	トータル・リペア	lv:6	ECS p113	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	目標となった人造クリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。									
変成術	ハードニング	lv:6	SpC, ECS, Maof	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つは、“硬度(PHB p163)”が1点/2lvだけ上昇する。なお、この鼓吹は、「体積が1立方ft/lvまでの金属製か植物製の物体1つ」、「体積が10立方ft/lvまでのそれ以外の材質の物体1つ」のいずれかを目標にできる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末の軟膏(体積が10立方ftにつき50gpぶん)]									

系統	アーティフィサー鼓吹 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:2/2]
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・半減 / 反応・無効	可	[効果] 長さ20ft/lvまでの[力場]の壁、または半径5ft/2lvまでの環状の[力場]の壁
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の羽の壁1つを作り出し、反対側に対して遮蔽を与える(いずれも高さ20ft)。また、この障壁を通り抜ける相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーがいる場所に出現させる場合、本文参照。 [3.5e]									
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が750ftの正方形まで
	[地] 術者は、この範囲内にある土を動かす。この効果によって、「堤防を崩す」、「塚を移動させる」、「砂丘を移す」などを行うことができる。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などを行うことはできない。また、この鼓吹の発動時間は、1辺が150ftの範囲内1つにつき10分が必要となる。 [3.5e]									
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	アーティフィサー鼓吹		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	アーティフィサー 鼓吹 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	鼓吹名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	アーティフィサー 鼓吹 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	鼓吹名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		